Trabalho 1-pong game

O projeto foi programado em python, e se resume num jogo de ping pong virtual, onde a cada Ponto a velocidade da bola aumenta.

Eu gostei pois além de ser um projeto “simples” foi muito bem Feito além de divertido

Trabalho 2-câmera de reconhecer objetos

Foi feito um programa onde, por i.a se reconhecia objetos, foi demonstrado em pessoas e carros mas reconhecia mais objetos como cadeiras e bolsas.

É muito útil para câmeras de reconhecimento da rua onde poderíamos ter uma noção melhor do movimento, ou num comércio que poderia identificar o'que cada pessoa carrega.

Trabalho 3-câmera para reconhecer câncer de Pele

Se consiste numa i.a que por meio de um banco de dados com manchas que são câncer de Pele, e outro que não são, e conseguem identificar se é ou não câncer de Pele

É um trabalho muito útil e com grande possibilidade de avançar a medicina

Trabalho 4- dirigir com as mãos

Um jogo de carro onde a pessoa dirigia com o movimento das mãos, sem relar em nada.

Um jogo muito divertido e interativo.

Trabalho 5-invasão de Sistema

O projeto se consiste em um login que você precisa invadir, e o login era um Sistema verdadeiro.

Divertido e interativo